

Tabla - Campos de Datos por Modelo de Flymaster

		Vario	GPS	NAV	LIVE
A.OverGoal	Altitud sobre Gol. Es la diferencia entre la altitud actual y la altitud de gol en base a los valores de presión barométricos.	✗	✗	✓	✓
Above Toff	Altitud sobre el despegue. Es la altitud sobre el punto de salida del vuelo.	✓	✓	✓	✓
Abs. Pressure	Valor absoluto de la presión atmosférica en Pascales.	✓	✓	✓	✓
Active TP	Nombre del punto de giro activo.	✗	✓	✓	✓
Alt. Gain	Altitud ganada. Altitud ganada en la térmica actual.	✓	✓	✓	✓
Alt. to CTR	Altitud al CTR, muestra la altitud al control del espacio aéreo, un numero negativo indica que debe salir del espacio aereo controlado.	✗	✓	✓	✓
Altitude	Altitud actual. Esta altitud es calculada en base a la presión atmosférica, y depende del valor QNH.	✓	✓	✓	✓
Altitude2	Segundo altímetro que puede ser ajustado independientemente del altímetro principal.	✓	✓	✓	✓
Arrival Goal	Altura estimada de llegada sobre Gol. La altura se calcula teniendo en cuenta el promedio de la tasa de planeo que se esta realizando. Significa que el viento, calidad del día y el rendimiento del planeador son usados en los cálculos.	✗	✗	✓	✓
Arrival Next	Altura estimada de llegada sobre el siguiente waypoint. Significa que el viento, calidad del día y el rendimiento del planeador son usados en los cálculos.	✗	✗	✓	✓
Ave.Rot	Tasa media de giro en grados por segundo.	✗	✓	✓	✓
Ave.Speed	Promedio de la velocidad media horizontal calculada usando un filtro que muestra la velocidad suavizada, eliminando velocidades erróneas, cambios debidos al cabeceo del planeador, etc.	✗	✓	✓	✓
Ave. Vario	Promedio del vario calculado usando un tiempo constante de integración con el fin de indicar tasas de ascenso mas suaves.	✓	✓	✓	✓
CTR Status	Mensajes relacionados con el estado del espacio aéreo. Este campo mostrará "Violating" cuando el piloto este dentro del espacio aéreo controlado, "Imminent Alt" cuando esté mas cerca que el "CTR alt. Th." para entrar al espacio aéreo vertical, y "Pos.Imminent" cuando esté mas cerca que el "CTR dist. Th" para entrar al espacio aéreo horizontal.	✗	✓	✓	✓
Cur G.R.	Planeo actual. La relación se calcula usando el promedio del valor del vario y el promedio de la velocidad horizontal.	✗	✓	✓	✓
Date	Fecha actual. Este valor se establece automáticamente cuando el dispositivo recibe una señal GPS valida.	✓	✓	✓	✓
Dist. CTR	Distancia al espacio aéreo controlado. Cuando mas de un área de espacio aéreo esta dentro de rango se mostrará el mas cercano. Cuando esta dentro de un área de espacio aéreo la distancia mostrada sera la mas cercana al radio.	✗	✓	✓	✓
Dist. Edge	Distancia al borde. La distancia mas corta al punto óptimo del siguiente waypoint usando la optimización de ruta.	✗	✗	✓	✓
Dist. Goal	Distancia a Gol es el total de distancia desde la posición actual hasta el Gol. La distancia es calculada teniendo en cuenta que se hace la ruta óptima a través de todos los puntos de giro pendientes.	✗	✗	✓	✓
Dist. Line	Distancia a la línea. Distancia mas corta a la línea del cilindro del waypoint. La distancia a la línea corresponde al la distancia al siguiente waypoint menos el radio del waypoint.	✗	✗	✓	✓
Dist. Next	Distancia al siguiente. La distancia mas corta al centro del waypoint. La distancia al siguiente corresponde a la distancia a la línea mas el radio del waypoint.	✗	✓	✓	✓

FLYMASTER

Dist. Start	Distancia al Start. La distancia mas corta al cilindro de Start.	✗	✗	✓	✓
Dist. Thermal	Distancia mas corta al núcleo de la última térmica (punto de la térmica).	✗	✓	✓	✓
Dist. Toff	Distancia al despegue es la distancia entre el punto actual y el punto de partida del vuelo.	✗	✓	✓	✓
Dur.	Duración del vuelo. Duración del vuelo actual.	✓	✓	✓	✓
Flight Level	Altitud actual en centenares de pies.	✓	✓	✓	✓
Fuel Level	Nivel de combustible en litros (disponible cuando se conecta con el Flymaster M1).	✓	✓	✓	✓
G.R.Goal	Tasa de planeo a gol. Tasa de planeo necesario para llegar a Gol teniendo en cuenta la ruta óptima a través de los restantes waypoint que se hagan.	✗	✗	✓	✓
G.R.M.G	Tasa de planeo real. La actual tasa de planeo hacia el punto de giro activo. Esta es calculada usando el vario integrado, y el VMG.	✗	✓	✓	✓
G.R.Next	Tasa de planeo al siguiente. Tasa de planeo necesaria para llegar al siguiente punto de giro.	✗	✓	✓	✓
G.R.Toff	Tasa de planeo al despegue. Tasa de planeo necesaria para llegar al despegue.	✗	✓	✓	✓
Goal close	Tiempo restante para el cierre de Gol.	✗	✗	✓	✓
GPS Alti	Altitud dada por el GPS.	✗	✓	✓	✓
Heading	Rumbo en grados devuelto por el GPS.	✗	✓	✓	✓
Land in	Durante las pruebas de competición es común, generalmente debido a razones de seguridad, delimitar una hora limite para aterrizar. El aterrizaje por tiempo se define añadiendo una baliza típica de gol a la prueba ya definida, y se configura este como "Landing" (aterrizaje) y se define la hora. El campo "Land in" muestra el tiempo restante para estar en el suelo.	✗	✗	✓	✓
Latitude	La latitud de la actual posición de acuerdo con el formato definido en el menú de configuraciones.	✗	✓	✓	✓
Longitude	La longitud de la actual posición de acuerdo con el formato definido en el menú de configuraciones.	✗	✓	✓	✓
Max.Alti	Máxima altitud alcanzada durante el vuelo actual. Esta está basada en la altitud barométrica.	✓	✓	✓	✓
Max.Climb	Una vez que se ha iniciado el vuelo, este muestra la tasa máxima de ascenso registrada durante el vuelo. Este valor utiliza el vario integrado no la tasa de ascenso del vario instantáneo. Esto proporciona un buen indicador de calidad de las térmicas del día. Este valor se reinicia cuando el instrumento se apaga.	✓	✓	✓	✓
Max.Sink	Una vez que se ha iniciado el vuelo muestra el máximo descenso registrado durante el vuelo. Tenga en cuenta que este valor es usado con el vario integrado. Cuando el instrumento se apaga este valor se reinicia volviendo a cero.	✓	✓	✓	✓
Max.Speed	Máxima velocidad (devuelta por el GPS) archivada durante el vuelo. Cuando el instrumento se apaga este valor se reinicia volviendo a cero.	✗	✓	✓	✓
Motor Temp.	Temperatura del motor (disponible cuando se conecta con el Flymaster M1).	✓	✓	✓	✓
Page Number	En el layout actual el numero de página activa.	✓	✓	✓	✓
RPM	Revoluciones del motor (disponible cuando se conecta con el Flymaster M1).	✓	✓	✓	✓
Speed	Indica la velocidad horizontal en km/h. La velocidad esta solo disponible cuando el GPS tiene una señal valida.	✗	✓	✓	✓

FLYMASTER

Speed Strt	Velocidad al Start. La velocidad a la que el piloto debe volar con el fin de llegar al start a la hora exacta de apertura.				
Time	Current Time. Hora actual. Este valor se comprueba automáticamente cuando el dispositivo una señal de GPS valida.				
TTG	Tiempo restante para la apertura del Start.				
Trans.G.R.	Tasa de planeo durante las transiciones. Tasa de planeo medio durante las transiciones entre térmicas.				
UDF1	Campo 1 definido por el usuario. El dato que se muestra puede ser definido por el usuario.				
UDF2	Campo 2 definido por el usuario. El dato que se muestra puede ser definido por el usuario.				
UDF3	Campo 3 definido por el usuario. El dato que se muestra puede ser definido por el usuario.				
UDF4	Campo 4 definido por el usuario. El dato que se muestra puede ser definido por el usuario.				
UDF5	Campo 5 definido por el usuario. El dato que se muestra puede ser definido por el usuario.				
UDF6	Campo 6 definido por el usuario. El dato que se muestra puede ser definido por el usuario.				
Vario	Valor numérico del vario instantáneo (mostrado en la gráfica del vario).				
VMG	Velocidad real. Es la velocidad a la que el piloto se acerca al punto de giro activo.				
Voltage	Actual nivel de batería en voltios.				
Wind Dir.	Dirección del viento en grados.				
Wind Speed	Calcula la velocidad del viento usando la media de la deriva.				

Marzo, 2012
Flymaster Team